

КОНЦЕПЦИЯ

Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

Дата проведения: 17 марта 2021 года;

Время проведения: ДФО и СФО – 7:00 (МСК),

УФО и ПФО – 9:00 (МСК),

ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),

ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

Язык проведения: русский;

Возраст игроков: 14-18 лет;

Старт регистрации: 15 февраля;

Продолжительность: 60-90 минут.

Описание игры:

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического Общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек.

Обязательная регистрация доступна на платформе «игра-1418.рф» с 15 февраля.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо: собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте «игра1418.рф»;

обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;

капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

создать командный чат на любой удобной платформе: Z oom / Skype / WhatsApp/

Telegram/ Microsoft Teams/ Discord и т.п.(также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы.

Рейтинг команд будет опубликован на сайте игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте «игра-1418.рф».

Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграмм - канале игры: @game1418.

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: dubikova@vsezapobedu.com, телефон: +7 (901) 711-21-59.

Приложение 2

Заявка на участие во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418»

Регистрация на сайте «игра1418.рф» Пройдена/ Не пройдена

Количество команд:

Название команд:

Район проживания: Брянская область,

№	Ф.И.О. участника	Наименование общеобразовательной организации	Возраст
1	Иванов Иван Иванович	Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 71» г. Брянска	14 лет
2			
3			
4			
5			

6			
7			
8			
9			
10			